

Jeu du Béotien.ne

NUCLEAIRE

de 1 joueur-se à... sans limite

Ce que vous avez voulu savoir
sur le nucléaire sans jamais
oser le demander

- . 1 QCM et le corrigé du QCM
- . 17 vidéos brèves

ORGANISATION DE LA SEANCE

1. un des participant-es assure le rôle du projectionniste, distributeur de parole, sachant-e
2. on distribue le QCM à chaque participant-e ou groupe (de 2 à plus) de participant-es
3. chaque participant-es se procure un crayon papier
4. on se répartit de manière à voir l'écran de projection

LES CHOIX

5. on détermine l'ordre des joueur-ses (de gauche à droite ou 1er à dernier rang,..)
6. on détermine au choix la dynamique de jeu:
 - a)- tirage au sort des questions au hasard par l'un-e ou l'autre des participant-es (ex : page 3 question 8 ou page 2 et 10ème question,...)
 - b)- ou énoncé des questions dans l'ordre du QCM
7. on détermine les modalités de réponse par les participant-es
 - a)- chacun-e (ou groupe de 2 à plus) répond aux questions en solitaire en silence et lorsque tout les participant-es ont répondu on confronte les réponses
 - b)- ou chaque participant-e (ou groupe) énonce oralement au fur et à mesure sa réponse

DEROULEMENT

- . le/la "sachant-e" ouvre la séance par la vidéo "Voeux présidentiels"
- . le premier participant-e énonce à haute voix la 1ère question selon la modalité choisie en 6
- . les participants répondent selon la modalité choisie en 7
- . le/la "sachant-e" apporte la bonne réponse qui est débattue/commentée entre participant-es
- . toutes les 3 questions/réponses : un des participant-e choisi la vidéo "récompense" à projeter (au hasard ou par ordre de tri)
- . on rigole, on s'exclaffe, on commente
- . on poursuit la séance jusqu'à épuisement des questions ou des participant-es